|  |  |
| --- | --- |
|  | Biến- Toán Tử-Kiểu Dữ Liệu |
| Biến  Quy Tắc đặt tên biến  Kiểu Dữ liểu trong JS  Toán Tử (operator) | * Biến là gì   + là 1 tên gọi được gán cho địa chỉ ổ nhớ  + Dữ liệu trong ổ nhớ được gọi là giá trị  + khi khởi tạo giá trị mới cho biến, giá trị cũ bị đè lên  + có thể truy nhập, gán hay thay đổi giá trị của biến  + cần phải khai báo biến trước khi sử dụng   * Các cách khai báo biến   + Var  +Let  + Const (hằng)   * Sự khác nhau giữa var và let   + Var có thể khai báo lại cùng tên biến// Let thì không  + Var có thể sử dụng trước khi khai báo và khởi tạo giá trị // let bắt buộc khai báo trước khi sử dụng  +Hoisting là cơ chế cho phép các biến đước khai báo bằng var sẽ được đưa lên đầu phạm vi hoạt động của nó   * JS hiện tại khuyến khích dùng let hoặc Const   \*Scope = block scope => {} phạm vi hoạt động # phạm vi của biến  Các biến được khai báo = let, phạm vi hoạt động trong block scope  Phạm vi hoạt động của var bị giới hạn bởi function scope     * Const dùng để khai báo 1 biến hàm   + các biến được khai báo bằng const không cho phép thay đổi miền giá trị sau khi được khởi tạo  + khi sử dụng const để khai báo biến hằng thì bắt buộc phải gắn giá trị tại thời điểm khai báo  + Ngoài ra giống let, phạm vi hoạt động nằm trong block scope ( không có cơ chế hoisting).     * Tại sao cần đặt tên biến đúng quy tắc   +  +  +  +   * Quy tắc đặt tên biến   + chỉ cho phép đặt bằng a-z hoặc \_ hoặc $  + Tên biến thường là danh từ  + Đặt tên biến phải có ý nghĩa và đúng mục đích sử dụng  + đặt tên theo đúng quy tắc camelCase. Ví dụ number, firstName, maxNumberInArray,…..  Các kiểu dữ liệu trong JS   1. Kiểu nguyên thủy ( primittive data type)   + String : Kiểu chuỗi  VD: let name =”Long”; “” là chuỗi  Console.log(typeof name)  Typeof => xác định kiểu dữ liệu của 1 biến  + Number: Kiểu số  VD: let number = 5  Console.log(typeof number)  + Boolean : true/false  Vd: let isdeleted = confirm (“bạn có chắc muốn xóa”)  Console.log(typeof isDelelted)  Console,log (isDeleleted  + Undefined: Kiểu gán cho 1 biến chưa khởi tạo giá trị  VDL let isdeleted  +Null ( rỗng): khai báo 1 biến rỗng => không cấp phát vùng nhớ  Vd: let number= null;  Console.log(number);  + Symbol ( ít sử dụng)   1. Kiểu Đối Tượng ( Object date type) học ở chương sau   + toán tử số học: +, -, \* ,/ và %\*/ ( lấy dư) ++, --,\*/ ( toán tử đơn)  + toán tử so sánh > ,<, >= ,<= ==( chỉ so sánh về mặt giá trị hình thức và === so sánh giá trị và kiểu dữ liệu  + toán tử logic : && l l  && toán tử và khi tất cả các biểu thức so sanh trả về true thì giá trị nhận về là true  l l toán tử hoặc khi 1 trong các biểu thức so sánh trả về true thì giá trị nhận về là true cho dù các biểu thức còn lại sai.  + toán tử gán : = ,+=, -=, \*= ,/= ,%=  Độ ưu tiên của toán tử Số Học => So Sánh => logic => Gán. Để thay đổi độ ưu tiên sử dụng () |